



A LA PÊCHE

1 à 6 joueurs / à partir de 3 ans



COMPOSITION DU JEU:

- 1 plateau
- 6 cannes à pêche
- 1 dé de 3 couleurs
- 42 poissons magnétiques : 7 petits et 7 gros dans chacune des 3 couleurs
- 6 cartes en plastique

Le but du jeu : être le 1^{er} joueur à pêcher 6 poissons (3 petits et 3 gros) de façon à remplir sa carte.

RÈGLE DU JEU:

Tous les poissons sont placés sur le plateau.

Chaque joueur prend une carte et une canne à pêche.

ATTENTION ! Pour pêcher, il est interdit de toucher ou de tenir le fil de sa canne à pêche !

Placez les poissons pêchés sur sa carte en respectant la taille attendue.

Le 1^{er} joueur qui parvient à remplir sa carte correctement, gagne la partie.

VARIANTE : Remplir sa carte avec 3 petits poissons de couleur différente et 3 gros poissons de couleur différente.