



SERPENTS & ECHELLES

2, 3 ou 4 joueurs, / à partir de 4 ans



COMPOSITION DU JEU:

1 plateau
4 pions (figurines)
1 dé

Le but du jeu : réaliser le parcours en partant de la case 1 pour arriver à la case 100 et arriver le premier.

RÈGLE DU JEU:

Chaque joueur choisit un pion et le place près de la case 1.

Les joueurs jouent à tour de rôle.

Le premier joueur lance le dé et avance son pion d'autant de cases que le nombre indiqué sur le dé.

> Si, sur la case d'arrivée, il y a **le pied d'une échelle**, il grimpe à l'échelle et immobilise son pion sur la case en haut de l'échelle.

> Si, sur la case d'arrivée, il y a **la tête d'un serpent**, il glisse le long du serpent et immobilise son pion sur la case où est dessinée la queue du serpent.

> Si, sur la case d'arrivée, il n'y a ni pied d'échelle, ni tête de serpent, il ne se passe rien et le pion reste immobilisé jusqu'au tour suivant.

A la fin du déplacement, c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé et d'avancer son pion. Et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un des joueurs atteigne la dernière case du jeu.