



ANGRY BIRD GEANT

1 joueur et + / à partir de 5 ans



COMPOSITION DU JEU:

1 fronde géante et sa base

8 peluches Angry birds de taille moyenne (dont 3 cochons)

12 cartons

Le but du jeu : En 5 lancers, réussir à faire tomber les cochons posés sur l'empilement de cartons.

RÈGLE DU JEU:

D'abord, faire un empilement de cartons et y placer les 3 cochons.

Installer la fronde à 2, 3 ou 4 mètres (selon la force des enfants).

Le joueur s'installe sur la base de la fronde, et installe une peluche sur celle-ci. Les jeunes enfants doivent être aidés afin qu'ils ne tiennent pas la peluche en la lançant.. Le joueur tend la fronde et vise, puis lâche. Il recommence avec les peluches suivantes. A la fin des 5 lancers, il compte les cochons tombés : il a autant de points que de cochons tombés. Avant de quitter le jeu, il reconstruit l'empilement de cartons et y place les cochons. Et c'est au tour d'un autre joueur de faire de même.

ATTENTION ! Ce jeu n'est pas fait pour les « brutes », la fronde est fragile.