



CARRROM

2 joueurs / à partir de 8 ans



COMPOSITION DU JEU:

1 plateau de jeu

20 pions : 9 clairs, 9 foncés, 1 rouge (la reine) et 1 blanc

Le but du jeu : rentrer tous les pions de sa couleur dans les 4 trous aux coins du plateau.

RÈGLE DU JEU:

Au début de la partie, les pions clairs, les pions foncés et le pion rouge sont placés au centre du plateau exactement comme sur le dessin ci-contre.

Le joueur qui commence a les pions clairs.

Il place le pion blanc sur la **zone de tir** (entre 2 lignes).

Le pion blanc sert à percuter les autres pions.

A chaque lancer, le pion blanc est repositionné sur la zone de tir.

Quand un pion est mis dans un trou, le joueur rejoue aussitôt.

Quand le trou n'est pas atteint, c'est au tour du second joueur.

La reine (pion rouge) constitue un bonus de 3 points.

Quand un joueur rentre la reine, il doit aussitôt **confirmer son coup** en entrant un autre pion de sa couleur. S'il n'y parvient pas, la reine est remise en jeu et replacée au centre du plateau.

En fin de partie, la gagnant est celui qui a rentré tous ses pions. Le nombre des pions de son adversaire (restant sur le plateau) correspond au nombre de points marqués + éventuellement les 3 points de bonus (la reine).

