

Code	Nom du Jeu	Nbre de joueurs	Age des joueurs	Type de jeu	Marque	Durée
0042R09	20 SUR 20	2 à 4	8 et +	MATHEMATIQUE	NATHAN	
0483R09	COYOTE	3 à 6	10 et +	MATHEMATIQUE	TILSIT	
0524R09	EUROGO	2 à 4	7 et +	MATHEMATIQUE	EUROGO	
0347R09	HALLI GALLI	2 à 6	6 et +	MATHEMATIQUE	PLANTOYS	
0983R09	HOLIDAYS	2 à 4	7 et +	MATHEMATIQUE		20 mn
0582R09	JEU DES COCHONS	2 et +	6 et +	MATHEMATIQUE	WINNING MOVES	
0489R09	KAI PIRANJA	3 à 6	6 et +	MATHEMATIQUE	MECCANO	
0472R09	LA TOMETTE MARSEILLAISE	2 à 5	9 et +	MATHEMATIQUE	SMARTMAS	
0647R09	LE JEU DE L ARBRE	2 à 4	3 et +	MATHEMATIQUE	GOULA	15 mn
0357R09	LES CITES PERDUES	2	10 et +	MATHEMATIQUE	TILSIT	
0230R09	LES CHIFFRES CROISES	2 à 4	7 et +	MATHEMATIQUE	ROBERT LAFFONT	
0808R09	L'ILE AUX PIERRES PRECIEUSES	2 à 4	6 et +	MATHEMATIQUE	HABA	15 mn
1008R09	MAD MATH	2 à 4	7 et +	MATHEMATIQUE		30 mn
0291R09	MASTERMIND	2	8 et +	MATHEMATIQUE	PARKER	
0027R09	MATTIX	2	8 et +	MATHEMATIQUE	BERLINER SPIELE	
1273R09	MIC-MAC 12 joueurs	1 à 4	6 et +	MATHEMATIQUE	ARTHUR et MARIE	20 mn
0512R09	MIXX	2 à 4	6 et +	MATHEMATIQUE	SCHMIDT	
0703R09	MULTIMOUCHE	2 à 6	8 et +	MATHEMATIQUE	HABA	15 mn
0652R09	OUI-OUI MES CHIFFRES	1 et +	4 et +	MATHEMATIQUE	CLEMENCEAU	15 mn
0436R09	PAR : 5	2	9 et +	MATHEMATIQUE	SMARTMAS	
0479R09	PLOUF PLOUF GRENOUILLE	2 à 4	3 et +	MATHEMATIQUE	TICADO	
0026R09	POINT	2 à 4	10 et +	MATHEMATIQUE	PIATNIK	
0486R09	ROULE COCOTTE	2 à 4	3 et +	MATHEMATIQUE	TICADO	
0549R09	RUBIKS CUBE	1	8 et +	MATHEMATIQUE	WINNING MOVES	
0239R09	SPECTRANGLE	2 à 4	8 et +	MATHEMATIQUE	JUMBO	